



EXTRAS DIN REGULAMENTUL
CONCURSULUI INTERDISCIPLINAR REGIONAL
“ RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ”
EDIȚIA A XII-A, 2017

A. REGULAMENT DE ORGANIZARE

I.Cadrul general

Art. 1. Concursul interdisciplinar „RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” are ca obiectiv general promovarea ideilor de competiție și performanță, adresându-se elevilor cu aptitudini, înclinații și interese deosebite pentru domeniul informatic și cel al religiei. Scopul concursului este de a stimula elevii să regândească anumite conținuturi și să le reda într-o manieră creativă și originală.

Art. 2. Concursul promovează fair-playul competițional, stimulând lucrul cu calculatorul ca metodă modernă de interacționare a tinerilor cu lumea și cu domeniul cunoașterii de tip spiritual.

II. Condiții de participare și secțiunile concursului

Art. 3. Participarea elevilor la concursul interjudețean „RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” ediția a XII-a, 2017, se face pe baza opțiunilor elevilor de liceu (clasele IX-XII), precum și a cadrelor didactice coordonatoare (prof. de religie și prof. de informatică).

Art. 4. Concursul se va desfășura în ultima sâmbătă dinaintea sărbătorii Sfintei Cuvioase Parascheva (14 octombrie) a fiecărui an școlar, iar în cazul unor modificări ale datelor de desfășurare ale concursului, comisia de organizare are obligația de a anunța în timp util aceste modificări.

Art. 5. Concursul cuprinde două secțiuni:

Secțiunea I: Concurs de Pagini web și film

- etapa de preselecție;
- etapa finală (cu participare directă)

Secțiunea a II-a: Concurs de proiecte Power Point (cu participare indirectă)

- etapa de înscriere
- etapa de jurizare

B.REGULAMENT DE PARTICIPARE

TEMELE de religie pentru cele două secțiuni ale concursului sunt, la alegere:

1. *Sfânta Treime, chipul iubirii desăvârșite*
2. *Sfinți și modele de sfințenie*
3. *Spațiu și timp sfânt*
4. *Dialogul dintre știință*
5. *și credință*

SECȚIUNEA I: CONCURS DE PAGINI WEB ȘI FILM

1. ETAPA DE PRESELECȚIE

Art. 1. Concursul este adresat elevilor de liceu din clasele IX-XII.

Art. 2. Promovarea proiectului se va realiza în perioada **15 iunie-17 septembrie** a fiecărui an școlar, iar publicarea condițiilor de participare pe site-ul liceului: <http://www.liis.ro> se va face până la **20 iunie 2017**.

Art. 3. Elevii participanți se vor constitui în echipe de câte doi, maxim patru elevi sub coordonarea a doi profesori îndrumători, unul de religie și celălalt de informatică, elevii participanți fiind selectați în prealabil în liceul de proveniență.

Art. 4. Perioada în care vor fi primite on-line formularele de înscriere pentru preselecție este: **18-30 septembrie**, data preselecției fiind **2 octombrie 2017**.

Art. 5. Locul de desfășurare al fazei de preselecției este Liceul Teoretic de Informatică „G. Moisil”, Str. Petre Andrei nr. 9, Iași.

Art. 6. **Înscrierea candidaților** se va face pe baza unui *formular de înscriere* care conține numele și prenumele elevilor participanți, clasa, numele profesorilor coordonatori, specialitatea, tema în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorilor (telefon, e-mail), liceul de proveniență, adresa, localitatea, județul.

Art. 7. La *formularul de înscriere* participanții vor atașa, pentru preselecție, un rezumat relevant de maxim o pagină însoțit de 3 capturi (imagini din proiect).

Art. 8. Membrii comisiei de evaluare a fazei de preselecție (profesori de religie și informatică) vor fi propuși de directorul liceului comisiei de organizare a concursului.

Art. 9. **Criteriile de evaluare/jurizare ale etapei de preselecție** sunt: încadrarea în temă, actualitatea informațiilor, coerența și consistența rezumatului, prezența imaginilor, relevanța imaginilor, prezența PPT, prezența site-ului, prezența interviului sau filmului, bibliografia.

Art. 10. **Baremul de notare** al etapei de preselecție, secțiunea I: pentru fiecare criteriu se acordă maxim 10 puncte, punctajul total maxim fiind 100 puncte.

Art. 11. Redactarea rezumatului lucrării, trebuie să îndeplinească următoarele condiții (conținute deja în *fișa de înscriere*, acestea trebuie înlocuite acolo).

- Documentul trebuie să aibă exact o pagină, formatul paginii este A4, marginea din stânga, trebuie să fie de 2 cm iar marginea din dreapta trebuie să fie de 1,5 cm, marginile de sus și jos să fie ambele 1,5 cm. Textul trebuie să fie aliniat stânga și dreapta (justify).
- Instituția reprezentată, e-mail, telefon să fie aliniate la dreapta și scrise cu Times de 11,
- Titlul lucrării trebuie să fie centrat, cu Times de 12, scris cu caractere aldine (bold).
- Nume profesor / profesori coordonatori, nume elevilor participanți trebuie să fie centrate sub titlu și scrise cu Times de 11, trecuți pe linii separate. Includeți adresele de e-mail, acolo unde este posibil. După informația despre autori lăsați două rânduri înainte de corpul textului.
- Sunt permise și se recomandă 3 imagini relevante obținute prin capturări de ecrane de pe display.
- Enumerați și numerotați toate referințele bibliografice cu Times de 10, spațiate la un rând, la sfârșitul lucrării.

Art. 12 Toate caracteristicile formale pe care trebuie să le îndeplinească rezumatul vor fi cuprinse în *fișa de înscriere*, pe care o veți trimite la adresa de e-mail stanciuvm@yahoo.com. Formularul *fișei de înscriere* se găsește pe pagina web a Liceului de Informatică: <http://www.liis.ro>, secțiunea *concursuri*.

Art. 13. Fiecare echipă se poate înscrie și participa la o singură secțiune a concursului, titlul proiectului fiind subordonat uneia dintre cele patru teme, la alegere.

Art. 14. Lista proiectelor calificate pentru faza finală a concursului va fi afișată pe pagina web a Liceului de Informatică: <http://www.liis.ro> pe data de **3 octombrie 2017**.

Art. 15. La acest concurs nu se admit contestații.

Art. 16. Toți participanții la această competiție vor primi diplome de participare.

2. ETAPA FINALĂ (cu participare directă)

Art. 17. Faza finală a concursului se va desfășura în perioada **6 octombrie 2017** în *Sala Baptisteriu* a Muzeului Mitropoliei Moldovei și Bucovinei, Iași.

Art. 18. Echipele participante la faza finală a concursului vor confirma participarea la concurs în data de **4 octombrie 2017** pe adresa de e-mail stanciuvm@yahoo.com. Neconfirmarea participării în termen de 24 de ore de la afișare sau neprezentarea atrage după sine descalificarea participanților.

Art. 19. Probele de concurs sunt proiecte pe calculator realizate în programele: web-site, film sau interviu care să se poată deschide cu Windows Media Player, având timp maxim de prezentare de 10 minute. Calitatea audio și video a produsului final trebuie să fie corespunzătoare unei bune vizionări, se recomandă ca produsul final să fie în format .avi, (care va permite vizionarea materialului cu Windows Media Player), .htm, .html, (care va permite vizionarea

materialului cu Windows Internet Explorer).

- Proiectul final va fi imprimat pe suport **CD** sau **DVD**. Pe coperta fiecărei carcase și pe suportul **CD sau DVD**, vor fi menționate *denumirea liceului participant, numele elevilor concurenți, profesorii coordonatori, titlul lucrării*.

- Proiectele trimise la concurs vor fi realizate, *în exclusivitate*, de elevii participanți, sub directă îndrumare a profesorilor coordonatori (implicarea profesioniștilor în domeniu ducând la descalificarea echipei respective).

- În cazul în care resursele calculatoarelor puse la dispoziție nu sunt suficiente pentru softul de editare respectiv, concurenții pot prezenta lucrarea pe laptopurile personale pe care le vor avea asupra lor.

- Organizatorilor le revine responsabilitatea asigurării bunei funcționări a echipamentelor puse la dispoziție, în cadrul unuia din laboratoarele de informatică ale școlii sau în amfiteatrul liceului.

Art. 20. Echipele participante vor veni cu un proiect inscripționat pe DVD sau CD care împreună cu documentele de evidență și evaluare specifice concursului școlar se predau, cu proces-verbal, de secretarul comisiei unui reprezentant din conducerea liceului care organizează concursul și se păstrează cel puțin un an în arhiva unității școlare care a organizat etapa respectivă.

Art. 21. **Juriul** va fi format din profesorii coordonatori ai echipelor participante dar care nu vor acorda punctaje pentru proiectele pe care le-au coordonat ci vor evalua doar proiectele celorlalte echipe. De asemenea, din juriu vor face parte și invitați de onoare: reprezentanți ai Inspectoratului școlar și ai Mitropoliei Moldovei și Bucovinei.

Art. 22. **Criteriile de evaluare pentru faza finală, secțiunea I** a concursului sunt: prezentarea orală (ținuta), respectarea regulilor gramaticale, corectitudinea și structurarea conținuturilor, coerența ideilor, impresia estetică, diversitatea media folosite (PPT, web-site, interviu, film), impactul emoțional, fond muzical, respectarea timpului acordat (max 10 minute) pentru prezentarea orală.

Art. 23. **Baremul de notare pentru faza finală, secțiunea I:** se vor acorda 10 puncte din oficiu și maxim 10 puncte fiecărui criteriu de evaluare, punctajul maxim fiind 100 de puncte.

Art. 24. Președintele juriului va fi un reprezentant al Mitropoliei Moldovei și Bucovinei sau Inspectorul de Religie.

Art. 25. Ierarhizarea proiectelor se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor.

Art. 26. Echipelor câștigătoare li se vor decerna diplome și premii (25% din participanți).

Art. 27. Numele lucrărilor premiate vor fi postate pe pagina web a Liceului de Informatică.

Art. 28. Participanții la faza finală trebuie să aibă asupra lor Cartea de Identitate.

Art. 29. Premiile acordate vor fi: Premiul I, Premiul II, Premiul III și trei mențiuni.

Art. 30. La acest concurs nu se percep taxe de participare.

Art. 31. Prezentul regulament intră în vigoare de la data aprobării lui în Consiliul de Administrație al liceului și poate fi modificat, parțial sau total, dacă membrii Consiliului consideră necesar.

SECȚIUNEA A II-A: CONCURS DE PROIECTE POWER POINT (cu participare indirectă)

ETAPA DE ÎNSCRIERE

Art. 32. La Concursul de Proiecte Power Point „Religia în dimensiune virtuală” ediția a XII-a se pot înscrie în perioada **1-20 noiembrie 2017** echipe de doi elevi din clasele IX-XII sub coordonarea a doi profesori: de religie și de informatică.

Art. 33. O echipă de la un liceu se poate participa cu un singur proiect Power Point la una dintre temele anunțate anterior, în prezentul regulament.

Art. 34. Înscrierea se face pe baza *Formularului de înscriere* ce conține Numele unității școlare, adresa, tel, e-mail, numele elevilor echipei, clasa și numărul de telefon, profesorii coordonatori cu datele lor e contact. Acest formular va fi trimis, însoțit de proiectul Power Point pe adresa: stanciuvm@yahoo.com până la data de **20 noiembrie 2017**.

ETAPA DE JURIZARE

Art. 35. Jurizarea proiectelor se va realiza la Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași în perioada **21-23 noiembrie 2017** de către comisia de evaluare formată din doi profesori de religie și doi profesori de informatică din liceu numiți de director.

Art. 36. Art. 24. Președintele juriului va fi un reprezentant al Mitropoliei Moldovei și Bucovinei sau Inspectorul de Religie.

Art. 37. **Criteriile de evaluare ale proiectelor** vor fi: actualitatea proiectului, corectitudinea informațiilor, structurarea conținuturilor, corectitudinea gramaticală a textului, impresia estetică a slide-urilor, impactul emoțional, animații folosite, fond muzical adecvat, concluzii și bibliografie;

Art. 38. **Baremul de notare pentru faza finală, secțiunea a II-a:** se vor acorda maxim 10 puncte fiecărui criteriu de evaluare, punctajul maxim fiind 100 de puncte.

Art. 39. Postarea pe pagină web a concursului „Religia în dimensiune virtuală”, ediția a XII-a de va face pe data de 23 noiembrie, orele 15⁰⁰-16⁰⁰.

Art. 40. Distribuirea online a diplomelor se va realiza în perioada **24-30 noiembrie 2017**.

Art. 41. La secțiunea a II-a a concursului se va acorda câte un premiu I, premiul II, premiul III și trei mențiuni.

Art. 41. Echipelor câștigătoare li se vor decerna diplome și premii (25% din participanți).

Art. 42. La acest concurs nu se percep taxe de participare.

Concursul interdisciplinar "Religia în dimensiune virtuală"Ediția a XII-a
Formular de înscriere pentru preselecție, secțiunea I
(Titlul lucrării)

**Instituția reprezentată,
localitate,
județ**

**Nume autor, e-mail, clasa,
Nume autor, e-mail, clasa,
Nume profesor coordonator religie, e-mail, nr. telefon
Nume profesor coordonator informatică, e-mail, nr. telefon**

Tema proiectului:.....

1. Introducere

Acest ghid cuprinde o descriere completă de informații necesare pentru a formata prezentarea lucrării. Pentru întrebări puteți să ne contactați la adresa de e-mail stanciuvm@yahoo.com . Documentul WORD care conține prezentarea lucrării trebuie să fie denumit conform convenției:

<nume_lucrare>-<numele_prenume>.doc

DOCUMENTUL trebuie să aibă EXACT o pagină, formatul paginii fiind **A4**, însoțit de maxim **trei capturi** (imagini din proiect). Acest document poate fi folosit ca șablon (template) - salvați o copie cu numele <nume_lucrare>-<numele_prenume> și înlocuiți textul actual cu textul lucrării Dvs.

Asigurați-vă că urmați instrucțiunile și păstrați formaterile. Fișierul cu documentul rezultat va fi trimis ca atașat la adresa de e-mail stanciuvm@yahoo.com până la data de **4.10.2015**, inclusiv.

La fișa de înscriere participanții vor atașa, pentru preselecție, un rezumat relevant de maxim **o pagină** însoțit de maxim trei capturi (imagini din proiect).

Pentru o evaluare obiectivă, rezumatul va fi structurat în funcție de anumite cerințe: încadrarea în temă, actualitatea informațiilor, corectitudinea lor, originalitatea; sugestibilitatea și elocvența imaginilor, ce vor constitui condițiile pe baza cărora se va face preselecția pentru participarea la faza finală a concursului.

2. Formatarea lucrării

Formatul paginii este **A4 (21cm lățime x 29,7 cm înălțime)**. Marginile, marginea din stânga, trebuie să fie de 2 cm iar marginea din dreapta trebuie să fie de 1,5 cm, marginile de sus și jos sa fie ambele 1,5 cm. Textul trebuie să fie aliniat stânga și dreapta (justify).

3. Imagini

Sunt permise și se recomandă maxim 3 imagini / 3 capturi (imagini din proiect).

4. Titlul principal

Titlu principal trebuie să fie centrat, cu Times de 12, scris cu caractere aldine (bold).

5. Numele autorului și instituția reprezentată

Numele autorilor și instituțiile reprezentate trebuie să fie centrate sub titlu și scrise cu Times de 12, bold. Autorii multipli vor fi trecuți pe linii separate. Includeți adresele de e-mail, unde este posibil.

6. Corpul textului

Scrieți corpul textului cu Times de 11, spațiat la un singur rând.

7. Resurse necesare : Vă rugăm să specificați resursele necesare susținerii lucrării d-voastră.

(vă rugăm consultați regulamentul de organizare și desfășurare al concursului afișat pe site-ul liceului.)

8. Bibliografia: Enumerați și numerotați toate referințele bibliografice.

LICEUL TEROETIC DE INFORMATICĂ "G. MOISIL" IAȘI

Concursul interdisciplinar "Religia în dimensiune virtuală" Ediția a XII-a
secțiunea a II-a

FORMULAR DE ÎNSCRIERE

UNITATEA ȘCOLARĂ: _____

LOC/JUDEȚ: _____

TEL./E-MAIL: _____

TEMA: _____

TITLU PROIECT POWER POINT: _____

Nr. crt.	Numele și prenumele elevului	Clasa	Tel.
1.			
2.			
3.			
4.			

NUMELE ȘI PRENUME PROF. RELIGIE COODONATOR:

TELEFON: _____

ADRESA E-MAIL : _____

NUMELE ȘI PRENUME PROF. INFORMATICĂ COODONATOR:

TELEFON: _____

ADRESA E-MAIL : _____